

SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEB (Studi Kasus: Sekolah Tinggi Teknologi Ronggolawe Cepu)

Azizah Fajr Dinhar Saputri ^(a), Joko Handoyo ^(b)

^a Mahasiswa Jurusan Teknik Elektro, STT Ronggolawe Cepu

^b Dosen Jurusan Teknik Elektro, STT Ronggolawe Cepu

email: jokohandoyo@sttrcepu.ac.id, azizah.d.saputri@gmail.com

Abstract

Employees is an important subject in an organization. In the absence of a good employee, your organization will be difficult to develop because of the strength of any organization lies in its employees who manage and handle it. In fixing the system regulating the management of staffing at the high school of Technology Cepu Ronggolawe needed a fast, precise and accurate. To avoid ineffectiveness, the deficiency, and to improve performance in serving the prospective employees, then the required development of the system by changing into a web-based information systems.

Using the approach through several stages for analyzing and designing the system, the process is developed through the use of the cycle of activities and users specifically Analyzer (structured), that is the method of SDLC (System Development Life Cycle) and the waterfall model consists of the planning phase of the system, analysis, design, coding, testing, and maintenance. Testing instruments done through test functionality and black box testing. In this system for the creation of web-based programs online using Laravel programming language and MySQL by using the Sublime Text 2.

Staffing information system is expected to ease the staffing section in the Cepu STTR Staffing process data. The end result of test functionality of information systems personnel declared worthy in terms of functionality, with 100% results on black box testing to testing of suitability characteristics and accuracy.

Keywords: Acceptance Employees, Officialdom, Laravel Framework, Web, Waterfall.

1. Pendahuluan

1.1. Latar Belakang

Dalam kondisi administrasi kepegawaian di Sekolah Tinggi Teknologi Ronggolawe Cepu masih kurang maksimal dalam penerimaan pegawai dan pencarian data seorang pegawai. Sulitnya pengolahan data pegawai baru memerlukan waktu yang cukup lama, bahkan kadang terjadi suatu kesalahan dalam proses pengerjaannya dan mencari data seorang pegawai dikarenakan sistem kepegawaian yang terdapat pada STTR Cepu masih manual berupa data file dan beberapa data yang tersimpan dalam format word dan excel.

Untuk mempermudah dalam menangani data kepegawaian di STTR Cepu, dibutuhkan suatu sistem yang relatif cepat, tepat dan akurat. Maka dibutuhkan pengembangan terhadap sistem tersebut dengan mengganti menjadi sistem informasi berbasis web.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah yang dihadapi adalah:

- Bagaimana sistem penerimaan dan perubahan status pegawai tetap dapat dilakukan secara *online*?
- Bagaimana membangun sistem informasi penerimaan dan perubahan status pegawai tetap pada Sekolah Tinggi Teknologi Ronggolawe Cepu yang mempunyai nilai lebih?

1.3. Tujuan

Adapun tujuan dari proposal tugas akhir berdasarkan latar belakang adalah sebagai berikut:

- Sistem informasi penerimaan dan perubahan status pegawai tetap dapat dilakukan secara *online* dengan berbasis web.
- Membangun sistem informasi penerimaan dan perubahan status pegawai tetap pada Sekolah Tinggi Teknologi Ronggolawe Cepu yang mempunyai nilai lebih.

2. Dasar Teori

2.1. Pengertian Sistem Informasi

Menurut Tata Sutabri (2012:38) Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Sedangkan menurut Al-Bahra Bin Ladjamudin (2013:13) mendeskripsikan sistem informasi sebagai sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan untuk mengendalikan organisasi.

2.2. Pengertian Xampp

Xampp merupakan salah satu paket instalasi *Apache*, *PHP* dan *MySQL* instant yang dapat kita gunakan untuk membantu proses instalasi ketiga produk tersebut.

2.3. Pengertian MySQL

MySQL banyak digunakan karena kemampuannya dalam menampung data yang cukup besar dan proses loading yang cepat dalam pemanggilan data. Database MySQL merupakan sebuah fasilitas untuk menyimpan database dan dapat mempermudah user dalam membuat *form password*, *log in*, *guest book*, *contact*, dan lain-lain.

2.4. Pengertian Sublime Text

Sublime Text adalah aplikasi *editor* untuk kode dan teks yang dapat berjalan di berbagai platform operating system dengan menggunakan teknologi Python API.

2.4. Pengertian Laravel

Laravel adalah salah satu *web application framework* yang bersifat open source. Framework ini berjalan diatas PHP 5 dan berbasis MVC (*Model View Controller*).

2.5. Pengertian Flowchart

Bagan alir (flowchart) adalah bagan (chart) yang menunjukkan alir (flow) didalam program atau prosedur sistem secara logika.

2.6. Pengertian UML (Unified Modeling Language)

UML adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis & desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek”.

2.7. Pengertian System Development Life Cycle (SDLC)

Menurut Ladjamudin (2009: 38), Metode System Development Life Cycle atau sering disingkat dengan SDLC merupakan pengembangan yang berfungsi sebagai sebuah mekanisme untuk mengidentifikasi perangkat lunak.

2.8. Pengertian Kepegawaian

Secara umum administrasi kepegawaian adalah seluruh aktivitas atau kegiatan yang berkaitan dengan masalah penggunaan pegawai (tenaga kerja) untuk mencapai tujuan.

3. Metodologi

3.1. Desain Penelitian

3.1.1. Metode Pengumpulan Data

1. Metode Studi Literatur

Melakukan penelitian ke perpustakaan yang ada kaitannya dengan aplikasi yang akan di rancang.

2. Metode Observasi

Kegiatan mempelajari suatu gejala dan peristiwa melalui upaya mengamati dan mencatat data/informasi secara sistematis.

3. Metode Interview/ Wawancara

Melakukan Tanya jawab secara lisan dengan orang-orang yang berhubungan dengan penelitian.

3.1.2. Sumber Data

Sumber data yang digunakan untuk penelitian ini adalah data penerimaan pegawai baru dan data yang mencakup informasi pegawai yang masih aktif ditahun 2016. Data akan diupdate kembali ketika ada perubahan data pada pegawai tersebut, dan penambahan pegawai akan dilakukan ketika ada pegawai baru.

3.1.3. Peralatan Operasional

Adapun peralatan operasional yang digunakan untuk melakukan pengumpulan data penelitian, yaitu:

Hardware:

PC Server 1 : IBM System X3100M4
RAM : 2.00 GB
Hardisk : 1 Tera
Processor : Intel® Xeon® CPU E31220© 3.10GHz
3.10GHz
System type : 32-bit Operating System

PC Server 2 : Mini PC Zotac
RAM : 8.00 GB
Hardisk SSD : 250 GB
Processor : Intel Core i5
System type : 64-bit Operating System
PC Client : ASUS A-455L
Processor : Intel Core i5
RAM : 4.00 GB
Harddisk : 500 GB
Jaringan LAN : Hub, Switch, Kabel LAN dan Card LAN
System LAN : Topologi Star
Internet : Speedy

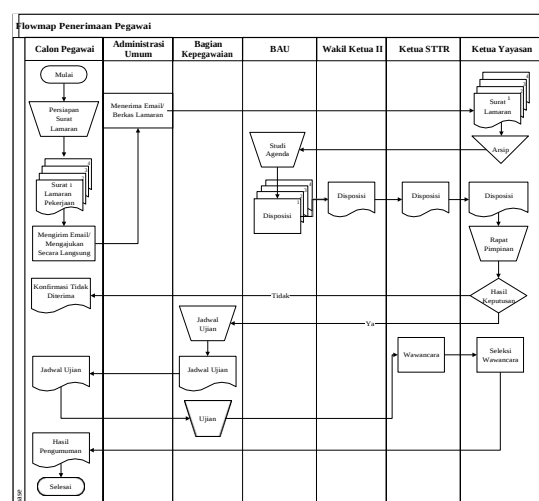
Software:

System Operasi : Windows 8 64bit
Database Server : MySQL 4.5.1 dan Xampp
v3.2.2
Web Browser : Google Chrome
Bahasa Pemrograman : Laravel 5.2

3.2. Desain Analisa Perancangan Sistem Informasi

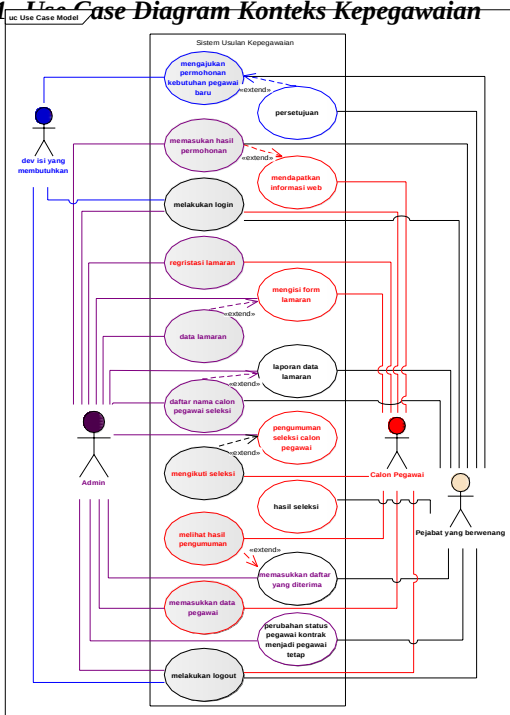
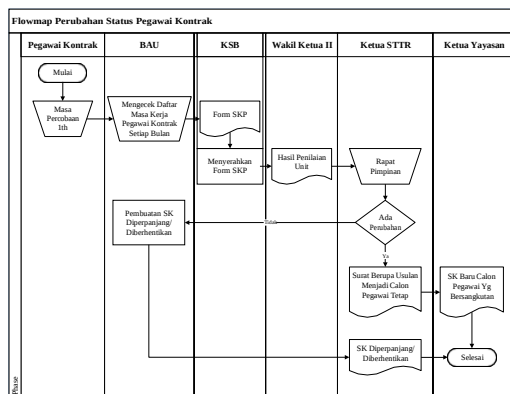
3.2.1. Analisa Sistem Lama

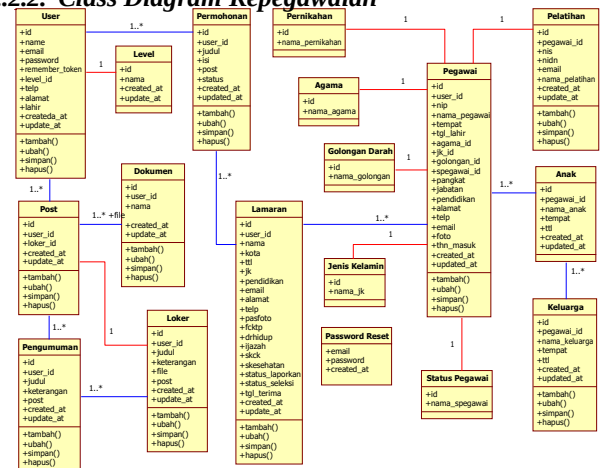
Perancangan Sistem informasi yang berjalan terdapat 7 (tujuh) entitas yaitu: Calon Pegawai, Administrasi Umum, Bagian Kepegawaian, Biro Administrasi Umum (BAU), Wakil Ketua II, Ketua STTR dan Ketua Yayasan.



Gambar 3.1. Flowmap Penerimaan Pegawai Baru yang Sedang Berjalan

Perancangan Sistem informasi ini terdapat 6 (enam) entitas yaitu: Pegawai Kontrak, BAU, KSB, Wakil Ketua II, Ketua STTR dan Ketua Yayasan.







Gambar 4.1. Tampilan Halaman Awal

2. Pilih lowongan pekerjaan yang ingin dilamar dan masuk ke menu selengkapnya..



Gambar 4.2. Tampilan Halaman Awal

3. Kemudian disebelah kanan info lowongan pekerjaan, pilih menu LAMAR

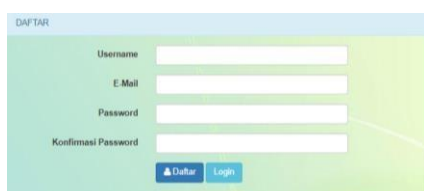


Gambar 4.3. Tampilan Halaman Menu Lamaran

4. Sistem masuk ke form login, masukkan email dan password pelamar, jika belum punya pilih register untuk mendaftarkan diri guna melamar pekerjaan dan jika lupa password bisa mereset ulang melalui email



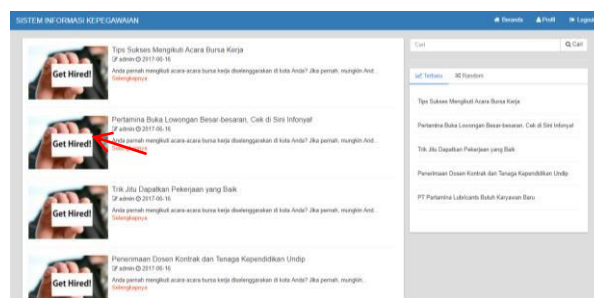
Gambar 4.4. Tampilan Halaman Awal Login



Gambar 4.5. Tampilan Halaman Register

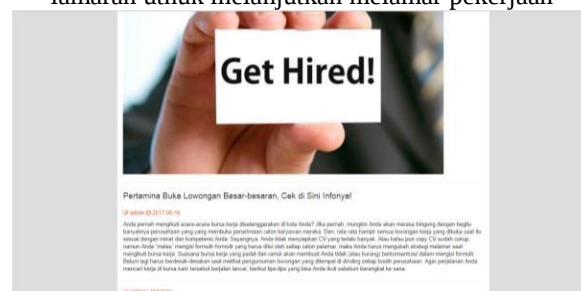
PELAMAR SETELAH LOGIN

1. Setelah login terdapat macam – macam lowongan pekerjaan, untuk melamar suatu pekerjaan pilih menu



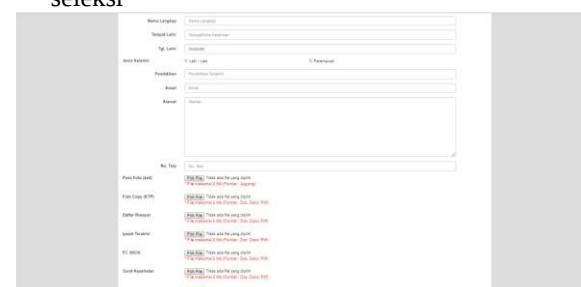
Gambar 4.6. Tampilan Halaman Setelah Calon Pegawai Login

2. Setelah masuk, sistem menampilkan informasi lowongan pekerjaan, kemudian pilih menu kirim lamaran untuk melanjutkan melamar pekerjaan



Gambar 4.7. Tampilan Halaman Setelah Calon Pegawai Login

3. Setelah mengisi semua data yang diperlukan untuk melamar pekerjaan kemudian pilih simpan dan otomatis lamaran pekerjaan sudah terkirim untuk di seleksi

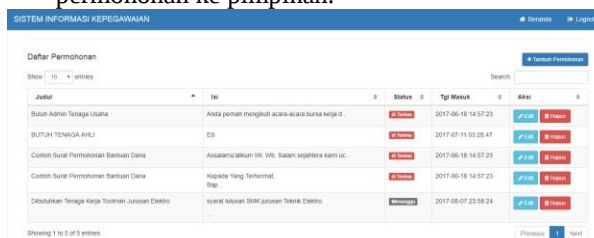


Gambar 4.8. Tampilan Form Lamaran Calon Pegawai

b. Halaman Divisi

Halaman ini berisi halaman pengajuan permohonan penambahan pegawai.

1. Pilih menu tambah permohonan untuk mengajukan permohonan ke pimpinan.



Gambar 4.9. Tampilan Beranda Divisi

2. Setelah mengisi semua data permohonan pegawai baru kemudian pilih simpan dan otomatis permohonan sudah terkirim ke pejabat untuk di seleksi

Gambar 4.10. Tampilan Form Permohonan

c. Halaman Admin

Halaman ini ada 8 menu yaitu beranda, data keluarga, data anak, data pelatihan, data lowongan kerja, data pelamar, data pengumuman dan data akun pegawai.

1. Beranda admin berisi data pegawai, pilih menu tambah pegawai untuk menambah data pegawai baru

Gambar 4.11. Tampilan Daftar Pegawai

Gambar 4.12. Tampilan Master Pegawai

2. Beranda admin berisi data pegawai, klik opsi detail untuk menampilkan detail karyawan.

Gambar 4.13. Tampilan Daftar Pegawai

Gambar 4.14. Tampilan Detail Pegawai

3. Untuk menambah data keluarga, pilih menu Data Keluarga, kemudian pilih tambah keluarga

Gambar 4.15. Tampilan Daftar Keluarga

Gambar 4.16. Tampilan Form Keluarga

4. Untuk menambah data anak, pilih menu Data Anak, kemudian pilih tambah anak

Gambar 4.17. Tampilan Data Anak

Gambar 4.18. Tampilan Form Anak

5. Untuk menambah data pelatihan, pilih menu Data Pelatihan, kemudian pilih tambah pelatihan

Gambar 4.19. Tampilan Daftar Pelatihan

Gambar 4.20. Tampilan Form Pelatihan

6. Untuk menambah berita lowongan pekerjaan, pilih menu Lowongan Pekerjaan dan pilih menu tambah loker



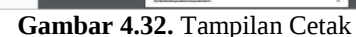
- Gambar 4.23.** Tampilan Daftar Data Lamaran Terbaru



- Gambar 4.28.** Tampilan Daftar Pengumuman



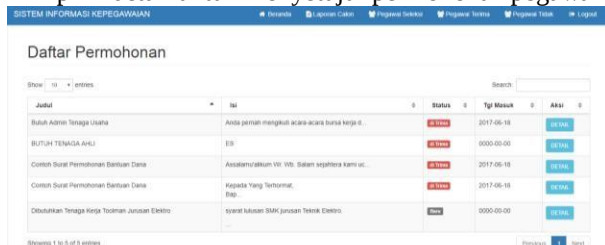
- Gambar 4.30.** Tampilan Daftar Akun



d. Halaman Pejabat

Halaman ini berisi halaman permohonan dari divisi untuk penambahan tenaga kerja atau pegawai yang dapat disetujui oleh pejabat

1. Pada beranda pejabat terdapat daftar permohonan, pilih detail untuk menyetujui permohonan pegawai



Gambar 4.33. Tampilan Daftar Permohonan Kebutuhan



Gambar 4.34. Tampilan Detail Permohonan Kebutuhan

2. Halaman ini berisi halaman daftar pelamar kerja yang di gunakan pejabat sebagai penyeleksi pelamar kerja yang nantinya akan di masukkan pengumuman untuk seleksi tingkat lanjut



Gambar 4.35. Tampilan Daftar Laporan Calon Pegawai

5. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengamatan yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Dengan diterapkannya Sipeg ini, penerimaan pegawai yang tadinya manual menggunakan kertas menjadi tidak menggunakan kertas lagi dan lebih transparan serta lebih teratur, kini bisa melamar secara online dan terkontrol dengan baik.
2. Dengan diterapkannya Sipeg, proses penerimaan pegawai dan pendataan pegawai menjadi lebih cepat dan real time.
3. Sistem Informasi Kepegawaian dinyatakan layak dari segi functionality, dengan hasil 100% pada blackbox testing untuk pengujian dari sub-karakteristik suitability dan accuracy.

Daftar Pustaka

- Arikunto, Suharsimi. (2009). Manajemen Penelitian. Jakarta : PT.Rineka Cipta
- Blanco, J.A. and Upton, D., 2009, Codeigniter 1.7, Packt Publishing, Birmingham.
- Chandra Wibawa, Julian. Julianto, Fany. (2016). "Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian (Studi Kasus: PT. Dekatama Centra). Jurnal Teknologi Informasi dan Sistem Informasi No.02 Vol.02, ISSN: 2443-2229.
- Faizal, Muhammad. Rijkoh, Nuromadah, Riesti. (2014). "Sistem Informasi Kepegawaian Pada Perusahaan Umum (Perum) Jasa Tirta II. ISSN: 2252-4517. Subang.
- Haughee. Eric. 2013. Instant Sublime Text Starter. Birmingham: Packt Publishing Ltd.
- Iriani, Siska. Purnama, B.E. Perdana, R.K. (2015) "Pembangunan Sistem Informasi Dan Kepegawaian Pada Dinas Koperasi Perindustrian Dan Perdagangan Kabupaten Pacitan". ISSN: 2302-5700(P) 2354-6654(O). Pacitan.
- Jogiyanto, 2010. Analisis dan Desain Sistem Informasi, Edisi IV, Andi Offset, Yogyakarta.
- Munawar. 2005. Pemodelan Visual dengan UML, Graha Ilmu, Yogyakarta, 17-100.
- Pressman, Roger, S. (2001), Software Engineering: A Practitioner's Approach, Fifth Ed. New York, McGraw-Hill Book Company.
- Riyadi, Dedi. Sistem Informasi Penilaian Akademik di SMK Negeri 1 Purwakarta Berbasis Web (Skripsi). Semarang: UNIKOM.
- Robbins; 2006; Perilaku Organisasi; Edisi Sepuluh, Salemba Empat. Jakarta.
- Rosa, A.S dan M.Shalahuddin; 2016; Rekayasa Perangkat Lunak; ISBN : 978-602-1514-05-4; Bandung : Informatika Bandung.
- Septyana, Nanda. (2011). Sistem Informasi Kepegawaian Pada Dinas Perhubungan Komunikasi Dan Informatika Kabupaten Cilacap (Skripsi). Yogyakarta: AMIKOM.
- Sukanto, R. A., dan Shalahuddin, M., 2011, Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung.
- Susanti, Ina. (2010). "Sistem Informasi Kepegawaian dan Akademik Di SMA Negeri 19 Surabaya Berbasis Web".
- Susanto, dkk. 2014. Pengukuran Software Metric Terhadap Implementasi Framework Laravel Pada Pembangunan Aplikasi Berbasis Web Studi Kasus: Jurnal Logic.
- Supriyanto, Dodit. 2008. Buku Pintar Pemrograman PHP, Penerbit OASE Media, Bandung.
- Trisnawati, Liza. (2016). "Rancangan Sistem Rekrutan Karyawan Berbasis Web Pada PT. Fast Food Indonesia Region Pekan Baru". Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi UNIVRAB No.01 Vol.01, ISSN: 2477-2062.
- Wicaksono, Yogi. (2008). "Membangun Bisnis Online dg Mambo++ CD". PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.